



# Avant de partir...

## Guide pour l'animateur du jeu

---

### PRESENTATION

Ce jeu est constitué de 56 cartes, 13 cartes dans quatre secteurs (médical, matériel, affectif et spirituel), trois cartes vierges\*, une carte de présentation. Il peut se jouer seul, à deux, en groupe.

Ce jeu est un support qui permet d'apprivoiser cette partie de la vie si souvent occultée dans notre société et à laquelle nous serons tous confrontés un jour ou l'autre : la vieillesse, la maladie et la mort.

Ce jeu favorise le questionnement sur la manière d'appréhender la fin de vie. Il permet d'exprimer ses convictions et ses souhaits mais aussi ses difficultés, ses peurs et ses regrets.

Ce jeu nous offre une aide :

- Personnelle par une remise en question et en acte.
- Des autres participants par le partage, l'entraide et la contagion d'idées bienfaitantes.
- De l'animateur par un complément d'informations, une relance du questionnement, un encouragement à trouver le petit pas concret.

### CONDITIONS

Ecoute respectueuse de chacun.

Confidentialité de l'intimité partagée.

Privilégier un lieu calme et confortable.

Fixer une limite de temps.

**\*Carte vierge** destinée à :

- écrire un souhait ne figurant pas dans les cartes existantes.
- écrire un souhait avant d'avoir vu les autres cartes.

## DEROULEMENT

- L'animateur suivant les conditions dans lesquelles va se dérouler la partie (accompagnement, en groupe, en famille, le temps dont il dispose, ...), va choisir une des variantes du jeu.
  - ❖ aborder le sujet - **Annexe 1**
  - ❖ approfondir le sujet - **Annexe 2**
- Après une présentation générale du jeu, il peut lancer une première question sur la fin de vie et laisser un petit temps de silence pour que chacun s'y penche.

Exemples de questions :

*- Il y a deux façons d'aborder la fin de vie : soit on subit l'épreuves, soit on en devient acteur. Où vous situez-vous ?*

*- À ce jour, qu'est-ce qui est important pour vous dans l'appréhension de votre fin de vie ?*

*- Vous sortez de chez le médecin et il vous reste 3 mois / 6 mois à vivre, quels sont vos souhaits, vos craintes ?*

*- Si vous deviez mourir demain quel serait votre premier souhait ? Ecrivez-le sur une carte vierge.*

Bien sûr chacun est libre de trouver d'autres questions pour lancer la partie.

- Ensuite il applique les règles de la variante qu'il aura choisie.
- L'animateur peut proposer à la fin du jeu un dernier tour de table pour que chacun exprime son ressenti après cette partie.